**Functioneel Ontwerp**

**BioCodeGaming**

datum: 16-05-2017

Versie: V1.0

door: Damian Giese & Alex Mares

klas: IC.16AO.a

Begeleidend docent: Cees Loomans

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam: Jacob van Brandwijk | Naam: Cees Loomans | Naam: Alex Mares & Damian Giese |
| Functie: Docent | Functie: Docent | Functie: Student |
| Datum: 16-05-2017 | Datum: 16-05-2017 | Datum: 16-05-2017 |
| Goedgekeurd (handtekening) | Goedgekeurd (handtekening) | Goedgekeurd (handtekening) |

**Goedkeuring**

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc482699552)

[Business perspectief 3](#_Toc482699553)

[Huidige situatie 3](#_Toc482699554)

[Gewenste situatie 3](#_Toc482699555)

[Belanghebbenden 3](#_Toc482699556)

[Business requirements 3](#_Toc482699557)

[Gebruikersperspectief 3](#_Toc482699558)

[Use cases, scenarios en activity diagrams 3](#_Toc482699559)

[Traceability matrix 3](#_Toc482699560)

[Wire Frames 3](#_Toc482699561)

[Traceability matrix 3](#_Toc482699562)

[Over dit document 4](#_Toc482699563)

[Afkortingen 4](#_Toc482699564)

[Referenties 4](#_Toc482699565)

[Definities 4](#_Toc482699566)

[Gebruikte materialen 4](#_Toc482699567)

[Bijlagen 4](#_Toc482699568)

# Inleiding

Wij zijn Damian en Alex en wij maken door C# en WebDevelopment te combineren een community website met een bijbehorende applicatie. Wij willlen een interactieve en aantrekkelijke website en applicatie maken waar gebruikers met elkaar kunnen communiceren en informatie kunnen vinden. Met dit project willen wij beter worden in het schrijven van PHP en het werken met SQL DataBases.

# Business perspectief

## Huidige situatie

## Gewenste situatie

## Business requirements

Gebruik de zin: ‘de opdrachtgever wil...’, en nummer deze eis

De opdrachtgever wil

# Gebruikersperspectief

## Use cases, scenarios en activity diagrams

## Traceability matrix

Matrix waarbij use cases aan de business requirements zijn gekoppeld

Waarom doe je iets, wil de klant dit wel?

# Wire Frames

## Traceability matrix

Matrix waarbij use cases aan de verschillende forms(b.v.) zijn gekoppeld

Geef in het geval van een database de access modifiers aan

# Over dit document

## Afkortingen

|  |  |
| --- | --- |
| Afkorting | Omschrijving |
|  |  |
|  |  |

## Referenties

|  |  |
| --- | --- |
| Referentie | Omschrijving |
|  | Voorbeelden: ‘bovenliggende’ documenten (ProjectPlan, Functioneel Ontwerp, etc.) |
|  |  |

## Definities

|  |  |
| --- | --- |
| Definitie | Omschrijving |
| Showstopper | Technisch onderdeel van een ontwerp dat er voor kan zorgen dat de totale haalbaar heid van het project in gevaar komt. Het is belangrijk dat de eerst de showstoppers geïdentificeerd worden en getest worden.  Voorbeeld: als een apparaat bestuurd moet worden vanuit een PC maar de communicatie werkt niet tussen PC en apparaat, zal het dus nooit vanuit een PC bestuurd kunnen worden. Oplossing: eerst dit testen, dan pas naar de volgende stap. |
|  |  |

## Gebruikte materialen

|  |  |
| --- | --- |
| Onderdeel | Omschrijving |
|  | Voorbeelden: hardware (elektronica, arduino, PC-type), software (IDE, DLL’s) |
|  |  |

# Bijlagen